

Иванов Иван

Мужчина, 20 лет, родился 10 января 2003

[deleted]

[deleted]

— предпочитаемый способ связи

Другой сайт[deleted]

Проживает: Санкт-Петербург, м. Садовая

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Middle Frontend Developer (React) asdf

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день, сменный график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 10 месяцев

Декабрь 2021 —
Январь 2023
1 год 2 месяца

Kolhoz Ponos

Frontend-разработчик

- разработка с нуля нескольких крупных проектов;
- разработка интернет магазина на BigCommerce платформе;
- разработка UI-компонентов на React и общего хранилища на Redux, немного работы с Next.js;
- оптимизация рендера приложений;
- внедрение UI-китов (в основном Bootstrap, Ant Design);
- поддержка легаси проектов, работа над техническим долгом, перенос фронтенда на новый стек;
- код ревью, оценка задач, коммуникация с командой на русском и английском.

Декабрь 2020 —
Ноябрь 2021
1 год

GovnoSmert

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend-разработчик

- разработка государственных проектов;
- разработка над различными интересными и крупными проектами (из них: лендинги Сколково, крупные B2B сервисы, сайты с нестандартным дизайном);
- разработка проектов на 1C-Битрикс на CMS компании sapareCMS (основана на PHP, yii2, Twig, jQuery, JS, React);
- поддержка крупного легаси проекта на 1C-Битрикс + AngularJS;
- разработка небольших UI-компонентов на React;
- оптимизация сайтов (оптимизация картинок, иконок, добавление lazy-load и отложенных функций): смог поднять очки PageSpeed с 30 до ~99 на странице каталога крупного интернет-магазина;
- оценка больших задач, ручное тестирование сайтов на разных браузерах, платформах, адаптивах, коммуникация с командой.

Март 2020 —
Октябрь 2020

Roblox Huyoblox

8 месяцев

Frontend-разработчик

Работал в команде разработки сервиса по игре Roblox (просмотр рекламы, опросы, различные действия за внутриигровую валюту).

- разработка UX/UI дизайна в Figma;
- вёрстка с нуля главного сайта, внутренних страниц, различных UI-компонентов (форм, таблиц, модальных окон и т.д.);
- разработка функционала светлой / тёмной темы для всего сайта;
- коммуникация с командой на английском.

Образование

Уровень Среднее образование

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки **React.js** **JavaScript** **Git** **Redux**

Дополнительная информация

Обо мне Имею большой опыт разработки сайтов разной сложности. В большинстве своих проектов я использовал React.js и его экосистему, но также есть опыт поддержки легаси проектов (работал как с AngularJS 1.x, так и вовсе с jQuery), часть рабочего времени занимался исправлением технического долга.
Есть планы на дальнейшее развитие себя в качестве fullstack, уже есть небольшой опыт на Node.js.

Ключевые навыки от наибольшего уровня компетенции:

hard:

- JavaScript, React.js, Redux;
- TypeScript, Redux Saga, Redux Toolkit;
- HTML, CSS, SCSS;
- css-modules, css-in-js (Styled Components, Emotion);
- PHP, Twig, handlebars.js;
- Next.js

soft:

- Английский B2 (Upper-Intermediate), свободно разговариваю;
- опыт руководства фронтенд разработки проектов, постановка задач;
- опыт менторства джуниора, проведение интервью

дополнительное:

- опыт интеграций внешних сервисов с помощью REST API, использования geoJSON данных для интерактивных карт, использования веб-сокетов (socket.io);
- владение unix терминалом;
- опыт участия в хакатон-марафонах

Ссылка на git: [deleted]

Контакты:

Telegram: [deleted]

Почта: [deleted]

Jabber (xmpp): [deleted]
Matrix: [deleted]