

Автор текста:

Фартовый fuNNypeople

Редактор:

Дмитрий Defragger

Дни прошли быстрее, чем я ожидал. На дворе уже первые дни весны, многие строят планы на лето, кто-то уже знает, что будет делать дальше, а для меня всё как на белом листе бумаги ☺

Март всегда ассоциировался у меня с чем-то новым, положительным, красивым. Он словно лучик света, заглянувший в моё окно.

За два месяца многое произошло, были планы стать топ1 планеты, потом - бездна из разочарований, потом - снова NLPsupport, опять бездна, как будто всё внутри перегорает, наступает безразличие ко всему, живёшь как РОБОТ, веря лишь переменным, которые засели у тебя в голове

NLP

NLP

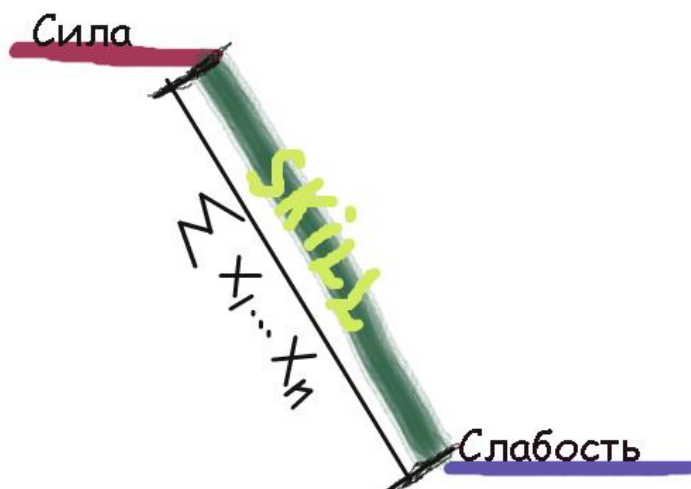
NLP

Появились новые силы писать статьи и верить в то, что я сошёл с мертвой точки и наконец-то начал двигаться.

### Сила/ Слабость

**Следующие 2 вопроса помогут вам найти опору для пика. Ответив на них, вы сможете сильно улучшить качество всей вашей игры.**

- 1) В чём сила твоего пика?
- 2) В чём слабость противника?



**Из рисунка видно следующее:**

**Чем больше расстояние между силой вашего пика и слабостью противника, тем меньше вам нужно СКИЛА для давления на эту слабость.**

**Примеры из практики:**

**Противник играет в команду-5, бегаёт всегда вместе, пушит, дерётся.**

- 1) Его сила в концентрации героев на маленьком участке карты.**
- 2) Его слабость в неспособности контролировать в одно и то же время несколько линий сразу.**

**Противник играет глобальной стратегией, он очень мобилен, его герои рассчитаны на полный контроль всей карты. Допустим, у него следующие герои: Furion, Spectr, Potm, Storm, AA:**

- 1) Сила противника в мобильности, способности вносить урон из разных точек карты**
- 2) Слабость противника - неспособность драться против команды-5 в ЛОБ**